

A quoi sert le patch V1.09 ?

Ce patch est une mise à jour qui améliore plusieurs aspects du jeu, il est basé sur le retour des utilisateurs et des services Qualité internes de EA Sports. La liste suivante reprend la plupart des 'fonctionnalités non supportées' et des améliorations apportées par le patch :

- il est maintenant possible de réduire le nombre de concurrents AI (Intelligence Artificielle) dans tous les modes du jeu,
- ajout du support du périphérique 'Act Labs RS Shifter',
- nouveau fichier « save\ai_pen.ini » permettant les changements de l'AI. Ce fichier peut également être créé pour chaque circuit en ajoutant une nouvelle clé dans le fichier 'game.gdb' et nommée 'F1_Circuit_AI_Penalty_File',
- modification du freinage AI pour éviter les blocages intempestifs,
- nouvelles configurations de circuit pour Monza, Spa, Barcelone et Nürburgring,
- vitesse de détection des collisions AI contre AI améliorée dans les modes à vitesse d'affichage lente,
- optimisations mathématiques des calculs d'affichage matriciels pour diverses parties des voitures,
- optimisation de l'affichage des graphiques grâce au retrait de certains calculs correspondant aux ombres portées sur les voitures,
- retrait de l'effet 'crash' sur les périphériques à retour de force,
- les temps au tour sont maintenant affichés en mode film quand les voitures passent la ligne de départ/arrivée,
- ajout d'une option permettant au joueur d'utiliser des jeux de paramètres spécifiques par voiture au lieu d'un jeu unique pour toutes les voitures. Un sous répertoire sera créé pour chaque voiture sélectionnée, dans le répertoire SETTINGS. Les fichiers correspondants seront stockés ici. Si l'option est désactivée, le jeu recherchera dans le répertoire SETTINGS les fichiers nécessaires. Malheureusement, cette option pose problème avec les réglages déjà existants parce que quelques voitures disposent d'une boîte à 7 vitesses et d'autres à 6 vitesses. Le jeu ignorera les valeurs des rapports de boîte si le nombre de vitesses dans le réglage ne correspond pas au nombre de vitesses dans la voiture. Tout ce passe bien cependant si vous ne copiez pas manuellement les fichiers de réglages entre les différents répertoires,
- ajout d'un contrôle pour le mappage MIP. Cela a des conséquences sur le cockpit mais peut améliorer les performances d'affichage,
- ajout de la possibilité de sauvegarder les réglages pour chaque session. Ceci fonctionne avec le modèle de voiture par défaut ainsi qu'avec un modèle spécifique. Le réglage sera chargé automatiquement dès le début de la session correspondante. Ces réglages apparaissent dans la liste principale des réglages,
- possibilité d'enregistrer des 'replay' pour toutes les sessions. Si vous visualisez un 'replay' et que personne ne se trouve sur la piste, un timer apparaît pour indiquer où on se trouve par rapport au 'replay' en cours,
- correction des commentaires pour les victoires en Grande-Bretagne, Monte-Carlo et Saint-Marin. Dans les modes 'Grand-Prix' ou 'Saison', ces commentaires étaient précédemment des annonces génériques,
- possibilité d'activer ou de désactiver la fumée avec 'F9' (ne fonctionne pas en mode rendu 3D logiciel),

- réduction de l'usure des pneus lors des courses complètes,
- ajustements possibles des zones non sensibles et de la sensibilité pour chaque contrôleur (joy1 et joy2). Cette option doit d'abord être sélectionnée sinon le jeu utilisera les réglages standards du menu 'contrôle'. Si vous constatez des problèmes avec votre contrôleur après l'installation du patch, créez un nouveau profil pilote. Après cela, le contrôleur doit fonctionner correctement.